团 体 标 准

《融媒体 SVG 交互设计技术规范》

编 制 说 明

《融媒体 SVG 交互设计技术规范》小组

二○二四年五月

目　录

一、工作简况.....1

二、标准编制原则和主要内容.....3

三、主要试验和情况分析.....3

四、标准中涉及专利的情况.....3

五、预期达到的效益（经济、效益、生态等），对产业发展的作用的情况.....3

六、与有关的现行法律、法规和强制性国家标准的关系.....3

七、重大意见分歧的处理依据和结果.....4

八、标准性质的建议说明.....4

九、贯彻标准的要求和措施建议.....4

十、废止现行相关标准的建议.....4

十一、其他应予说明的事项.....4

一、工作简况

（一）任务来源

根据 2020 年全国标准化工作要点，大力推动实施标准化战略，持续深化标准化工作改革，加强标准体系建设，提升引领高质量发展的能力。为响应市场需求，需要制定完善的融媒体 SVG 交互设计技术规范标准，满足市场产品质量提升需要。依据《中华人民共和国标准化法》，以及《团体标准管理规定》相关规定，中国中小商业企业协会决定立项并联合复旦大学奇点新媒体研究中心等相关单位共同制定《融媒体 SVG 交互设计技术规范》团体标准。

（二）编制背景及目的

SVG（Scalable Vector Graphics）是一种在互联网传媒中长期存在的二维图形语言，它于 1999 年进入 W3C 标准并支持在 XML 命名空间中渲染矢量图像与文本。但在新媒体生态中，由于不同平台端限制性开发规则的存在，SVG 体现出具体且差异化的技术应用模式，因而在大多数情形下无法完全对照 W3C 技术文档进行交互设计。且随着业态的发展，新的技术范式会源源不断涌现，在如微信公众平台/微博端等各自具备独特的开发模式。

在新媒体业态早期，SVG 作为传统意义上通过 PC 浏览器进行渲染的图像格式，在移动端其展示效果会同时受限于彼时硬件 GPU 运行性能和微信等 APP 的 TBS 浏览器渲染性能，出现页面失去响应、手机严重发烫等现实问题。

SVG 交互设计不仅限于视觉效果，还包括了对操作反馈、误触预防、代码优化等方面的考虑，这些都是提升用户体验的关键因素。为了未来更多行业学者开展学习与研究工作，解决早期 SVG 存在的问题，本项目

旨在将新媒体 SVG 交互设计领域内的开发体系从传统的 W3C 联盟技术文档中分离并独立，针对平台负向特征进行代码规则优化，阐述在当下新媒体生态中更具有准确性和实效性的代码知识图谱及其应用方法。

（三）主要工作过程

1、起草阶段

2024 年 2 月，复旦大学奇点新媒体研究中心按照“中国中小商业企业协会关于《融媒体 SVG 交互设计技术规范》团体标准立项的公告”要求，成立了标准起草工作组。

工作组对国内融媒体 SVG 交互设计技术规范的现状与发展情况进行了全面调研，同时广泛搜集和检索了融媒体 SVG 交互设计技术规范资料，在此基础上编制了《融媒体 SVG 交互设计技术规范》标准草案。

2、征求意见阶段

形成标准草案稿之后，起草组召开了多次专家研讨会，从标准框架、标准起草等角度广泛征求多方意见，从理论完善和实践应用方面提升标准的适用性和实用性。经过理论研究和方法验证，明确和规范融媒体 SVG 交互设计技术规范的要求。于 2024 年 5 月提交《融媒体 SVG 交互设计技术规范》标准征求意见稿及征求意见稿编制说明，拟定于 2024 年 5 月中旬网上公示征求意见稿，广泛征求各方意见和建议。

3、专家审核阶段

拟定于2024年6月下旬召集专家审核标准，汇总专家审核意见之后，修改标准并发布。

（四）主要起草单位及起草人所做的工作

本文件由复旦大学奇点新媒体研究中心等负责起草。

所做的工作：标准工作的总体策划、组织；立项及协调工作组工作；标准文本及编制说明的起草和编写；协助标准文本及编制说明的编写；对国内外相关标准的调研和搜集。

二、标准编制原则和主要内容

（一）标准制定原则

本文件的制定符合产业发展和市场需要原则，本着先进性、科学性、合理性、可操作性、适用性、一致性和规范性原则来进行本文件的制定。

本文件起草过程中，主要按照 GB/T 1.1-2020《标准化工作导则第 1 部分：标准化文件的结构和起草规则》进行编写。

（二）标准主要技术内容

根据融媒体 SVG 交互设计技术规范使用情况，确定本文件主要技术内容。

技术指标包含基本原则、设计要求、交互技术形式、设计流程。

三、主要试验和情况分析

结合国内外的行业测试和企业内部管控项目进行试验验证。

四、标准中涉及专利的情况

无。

五、预期达到的效益（经济、效益、生态等），对产业发展的作用的情况

融媒体 SVG 交互设计技术规范满足市场及环境需求。对相关行业标准化管理水平的提升、科技成果认定具有重要意义。

六、与有关的现行法律、法规和强制性国家标准的关系

符合现行相关法律、法规、规章及相关标准，与强制性标准协调一致。

七、重大意见分歧的处理依据和结果

无

八、标准性质的建议说明

本标准为团体标准，供社会各界自愿使用。

九、贯彻标准的要求和措施建议

无

十、废止现行相关标准的建议

本标准为首次发布。

十一、其他应予说明的事项

无

《融媒体 SVG 交互设计技术规范》起草组

2024 年 5 月 15 日